

**Contribuyendo a....**



Aleix Pol

> **Introducción**

> ¿Qué hago?

> Herramientas

> Juguemos...

> Conclusión



yo



**Me gusta KDE, ¿Qué hago?**

... uf!! Vamos a ver!

> Introducción

> **¿Qué hago?**

> Herramientas

> Juguemos...

> Conclusión



# Artwork

dibujos, sonidos, ideas,... algo bonito



# Documentación

:)



# Administración de sistemas

KDE también es hardware...





# Marketing

Hay que haber maneras de saber qué es KDE...



# Traducción

私はおなけを理解していない



**... o no**



# Código

Vamos a ver qué tal sienta...

> Introducción

> ¿Qué hago?

> **Herramientas**

> Juguemos...

> Conclusión



**Por dónde empiezo...**

# ¿De qué disponemos?



git

[projects.kde.org](http://projects.kde.org)

ReviewBoard

**Wikis:** userbase, techbase, community

<http://api.kde.org>

<http://bugs.kde.org>

<http://l10n.kde.org>

> Introducción

> ¿Qué hago?

> Herramientas

> **Juguemos...**

> Conclusión





# Escojamos un bug report aleatorio...

[BUG: 255598](#)



Lo enviamos a [git.reviewboard.kde.org](https://git.reviewboard.kde.org) (y nos autorevisamos :)

Hacemos el commit...

... cerrando bug y reviewboard

> Introducción

> ¿Qué hago?

> Herramientas

> Juguemos...

> **Conclusión**



Sólo falta decidir qué hacemos nosotros...

... pero de esto hablaremos mañana ...

... o ya empezáis a colaborar, **¿qué te lo impide?**



**¿Alguna pregunta?**

Aleix Pol <[aleixpol@kde.org](mailto:aleixpol@kde.org)>