



KDevelop con CMake

Aleix Pol

November 16, 2007





1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Estudio ingeniería informática
 - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
 - Soporte CMake para KDevelop
 - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
 - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
 - Soporte CMake para KDevelop
 - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
 - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
 - Soporte CMake para KDevelop
 - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
 - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
 - Soporte CMake para KDevelop
 - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
 - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
 - Soporte CMake para KDevelop
 - KAlgebra, en KDE-Edu



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo

- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción

- Novedades

- CMake

- Trabajo pendiente

- Buildtools y lenguajes



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestión de paquetes



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
 - Entorno de desarrollo integrado
 - Tenerlo todo cerca
 - Editor
 - Debugger
 - VCS
 - Gestor de proyecto



■ Características

- C++
- Qt
- gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



■ Características

- C++
 - Qt
 - gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



■ Características

- C++
- Qt
- gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



- Características
 - C++
 - Qt
 - gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



- Características
 - C++
 - Qt
 - gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



- Características
 - C++
 - Qt
 - gdb y valgrind
- CMake
 - Generador



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- No habrá KDevelop en KDE 4.0
- Ideas



- No habrá KDevelop en KDE 4.0
- Ideas



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- **Novedades**
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Estructura basada en plugins
- Compartición de plugins con Quanta



- Estructura basada en plugins
- Compartición de plugins con Quanta



- **Compartición del código fuente**
- Herramientas de compartición de recursos



- Compartición del código fuente
- Herramientas de compartición de recursos



- Interfaz estándar para todos los VCS
- Podría acabar teniendo una aplicación por separado



- Interfaz estándar para todos los VCS
- Podría acabar teniendo una aplicación por separado



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
 - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
 - Punteros inteligentes
 - Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
 - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
 - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
 - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
 - Resaltado inteligente
 - Detección de errores
 - Autocompletación



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Falta gente
- GUI
 - Gestión de docks
- Uso
 - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
 - Gestión de docks
- Uso
 - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
 - Gestión de docks
- Uso
 - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
 - Gestión de docks
- Uso
 - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
 - Gestión de docks
- Uso
 - Difícil elección de fichero



1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

2 KDevelop3

3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- QMake
- Python



- QMake
- Python



