

# KDE Edu : des logiciels éducatifs dans KDE

Alex Pol et Anne-Marie Mahfouf

Samedi 26 novembre 2011

- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion

- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion

# Qu'est-ce que KDE ?

- une communauté de personnes dans le monde entier
- qui travaillent ensemble grâce à internet
- développent des espaces de travail
- bureau pour PC, ultra-portable, tablettes, téléphones...
- et des logiciels indispensables à votre bonne utilisation
- multimedia, graphisme, bureautique, internet ... et éducation !

# Qu'est-ce que KDE Edu?

- des logiciels éducatifs développés avec les bibliothèques KDE
- pour tous les âges
- par une équipe dynamique et ouverte
- distribués dans le monde entier

## Des logiciels :

- traduits en français
- adaptables à vos besoins
- téléchargez et partagez vos fichiers
- envoyez vos souhaits, remarques, problèmes aux développeurs

- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion





- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion

- Blinken : mémoriser des séquences (jeu Simon)
- KLettres : apprentissage de l'alphabet avec les sons et le clavier

- KHangMan : jeu du pendu
- Kanagram : mots dont les lettres sont en désordre
- Parley : apprendre des langues, des mots, des dates,...
- KWordQuiz : apprendre avec des cartes flash

# Les fichiers de données

- sont les mêmes pour les 4 programmes
- vous pouvez facilement créer vos fichiers
- vous pouvez télécharger des fichiers déjà prêts
- vous pouvez partager les vôtres

- KTurtle : apprentissage d'un langage type Logo
- KBruch : tests sur les fractions
- KmPlot : dessiner des graphes d'équations
- Kig : géométrie interactive

- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion









- 1 Le projet KDE Edu
- 2 Un peu d'histoire
- 3 Les programmes pour enfants
- 4 Les programmes pour lycéens et adultes
- 5 Conclusion

## Nouveaux appareils

- tablettes libres basées sur Meego ou Linux
- téléphones basés sur Meego (Nokia N9 par exemple)
- => nouvelles interfaces à concevoir adaptées aux appareils tactiles

## Comment pouvez-vous aider ?

Rapporter des bugs ou demander des améliorations En utilisant le menu Aide - Rapport de bogue

Partager vos fichiers Directement depuis le logiciel ou en allant sur <http://kde-files.org>



Page du projet

<http://edu.kde.org/>



Edubuntu

<http://edubuntu.org/download>

# Questions ?

aleixpol@kde.org  
annma@kde.org