



KDevelop (y el cosmos :)

Aleix Pol i Gonzàlez

21 de Noviembre de 2008





- 1 Introducción
- 2 ¿Qué es un IDE?
- 3 ¿Qué integramos?
- 4 Conclusiones



Yo

- Aleix Pol Gonzàlez
- Estudio Ingeniería Informática en la FIB/UPC
- Colaboro con KDE desarrollando KAlgebra (KDE-Edu) y KDevelop
- Secretario de KDE España y miembro de KDE eV

Un IDE es KDevelop



Descuartizando el acrónimo

- Integrated Development Environment
- Acercar la pila de herramientas de desarrollo al usuario
- Ahorra trabajo repetitivo
- Entiende el proyecto globalmente



Queremos un entorno de desarrollo integrado

- Queremos un programa que entienda lo que estamos haciendo y nos ayude a desarrollarlo
- No un programa para gente que no sabe desarrollar software

¿Cómo integra KDevelop4?



Integración de componentes

- VCS, Project, Run, Veritas, Document
- Kross

Integración gráfica

- Sublime
- Plugins
- ToolViews



¿Cuáles?

- CVCS : cvs, subversion
- DVCS : git, mercurial, bazaar

¿Qué nos permite?

Integrar las operaciones comunes al funcionamiento del IDE



¿Cuáles?

- CMake
- Soporte parcial de Makefiles y QMake

¿Qué nos permite?

- Proveer al lenguaje de la información necesaria
- Mostrar la arquitectura al usuario
- Permitir hacer cambios



Lenguajes soportados

- C++
- En playground tenemos PHP, Java, C#, Python

Tecnologías

- DUChain
- Generación de código



Veritas

Integración del motor de tests

Debugger

gdb, valgrind

Recuerden



Atención!!!

KDevelop4 no es KDevelop 4.0!!

Esto sólo es el principio!

¡Hacen falta colaboradores!



... y usuarios!

Konqi wants you!





Alguna pregunta?

