



# KDevelop con CMake

Aleix Pol

November 16, 2007





## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Estudio ingeniería informática
  - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
  - Soporte CMake para KDevelop
  - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
  - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
  - Soporte CMake para KDevelop
  - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
  - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
  - Soporte CMake para KDevelop
  - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
  - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
  - Soporte CMake para KDevelop
  - KAlgebra, en KDE-Edu



- Estudio ingeniería informática
  - En la FIB (UPC), Barcelona
- Contribuciones de KDE
  - Soporte CMake para KDevelop
  - KAlgebra, en KDE-Edu



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo

- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción

- Novedades

- CMake

- Trabajo pendiente

- Buildtools y lenguajes





- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Depurador
    - VCS
    - Gestión de paquetes



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto



- Capa de abstracción al SO.
- Motivación. Porqué un IDE?
  - Entorno de desarrollo integrado
  - Tenerlo todo cerca
    - Editor
    - Debugger
    - VCS
    - Gestor de proyecto





## ■ Características

- C++
- Qt
- gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



## ■ Características

- C++
  - Qt
  - gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



## ■ Características

- C++
- Qt
- gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



- Características
  - C++
  - Qt
  - gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



- Características
  - C++
  - Qt
  - gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



- Características
  - C++
  - Qt
  - gdb y valgrind
- CMake
  - Generador



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- No habrá KDevelop en KDE 4.0
- Ideas





- No habrá KDevelop en KDE 4.0
- Ideas



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- **Novedades**
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Estructura basada en plugins
- Compartición de plugins con Quanta



- Estructura basada en plugins
- Compartición de plugins con Quanta



- **Compartición del código fuente**
- Herramientas de compartición de recursos



- Compartición del código fuente
- Herramientas de compartición de recursos



- Interfaz estándar para todos los VCS
- Podría acabar teniendo una aplicación por separado



- Interfaz estándar para todos los VCS
- Podría acabar teniendo una aplicación por separado





- Resultado Inteligente
- Completación de templates
  - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
  - Punteros inteligentes
  - Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
  - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



- Resultado Inteligente
- Completación de templates
  - Punteros inteligentes
- Posibilidad de añadir la capacidad de "refactoring"



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- **CMake**
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación





- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación



- Generación del árbol de proyecto
  - Recolección de información
- Soporte de lenguaje
  - Resaltado inteligente
  - Detección de errores
  - Autocompletación



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



- Project Manager
- Language support
- Modificando el proyecto
- Gestor de directorios de construcción



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes





- Falta gente
- GUI
  - Gestión de docks
- Uso
  - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
  - Gestión de docks
- Uso
  - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
  - Gestión de docks
- Uso
  - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
  - Gestión de docks
- Uso
  - Difícil elección de fichero



- Falta gente
- GUI
  - Gestión de docks
- Uso
  - Difícil elección de fichero



## 1 Introducci[Pleaseinsertintopreamble]n

- Yo
- KDevelop como entorno

## 2 KDevelop3

## 3 KDevelop4

- Introducción
- Novedades
- CMake
- Trabajo pendiente
- Buildtools y lenguajes



- QMake
- Python



- QMake
- Python





# Conclusiones



