



KDevelop 4 (i el cosmos :)

Aleix Pol i Gonzàlez

9 de maig de 2009





- 1 Introducció
- 2 ¿Què és un IDE?
- 3 Què integrem?
- 4 Conclusions



Jo

- Aleix Pol González
- Estudio Ingeniería Informàtica a la FIB/UPC
- Col·laboro amb KDE desenvolupant KAlgebra (KDE-Edu) i KDevelop
- Secretario de KDE España i miembro del KDE eV



Esquarterant l'acrònim

- Integrated Development Environment
- Apropa la pila d'eines de desenvolupament a l'usuari
- Estalvia treball repetitiu
- Enten el projecte globalment



Volem un IDE

- Volem una eina que entengui el que estem fent i ens ajudi a desenvolupar-ho
- No busquem una eina que ens ensenyi a programar

Com integra KDevelop4?



Integració de components

- VCS, Project, Run, Veritas, Document
- Kross

Integració gràfica

- Sublime
- Plugins
- ToolViews



Quins?

- CVCS : cvs, subversion
- DVCS : git, mercurial, bazaar

De què ens serveix?

Podem integrar les funcions comuns a la interfície donant un valor afegit.



Quines?

- CMake
- Suport parcial de Makefiles i QMake

De què ens serveix?

- De proveir el llenguatge de la informació necessària
- Mostrar l'estructura del projecte a l'usuari
- Modificar certes propietats del projecte (afegir/treure fitxers o carpetes, p. ex.)



Llenguatges suportats

- C++
- A playground tenim PHP, Java, C#, Python

De què ens serveix?

- DUChain
- Generació de codi



Veritas

Integració de les diferents eines de test

Debugger

- gdb, valgrind, XDebug
- Abstracció pel suport de futures eines de debug.



Atenció!!!

KDevelop4 no és KDevelop 4.0!!

Això només és el començament!

Fan falta col·laboradors!!



... i usuaris!

Konqi wants you!





Alguna pregunta?

